



## **Workshop Peningkatan Kompetensi Guru-Guru Bahasa Inggris Sekolah Menengah Pertama (SMP) dikota Palangka Raya**

Sulistiyowati <sup>1\*</sup>, Norhayati <sup>2</sup>, Ferdiany Haris <sup>3</sup>, Rosmiati <sup>4</sup>, Sam'ani <sup>5</sup>, Sherly Jayanti <sup>6</sup>, Herman S. Pakpahan <sup>7</sup>, Suparno <sup>8</sup>, Moch. Ichsan <sup>9</sup>

<sup>1 & 5</sup> Program Studi Teknik Informatika, STMIK Palangkaraya

<sup>2, 3, & 7</sup> Program Studi Sistem Informasi, STMIK Palangkaraya

<sup>6</sup> Program Studi Manajemen Informatika, STMIK Palangkaraya

<sup>1</sup> sty.kireina@yahoo.com \*; <sup>2</sup> inoynorhayati@gmail.com; <sup>3</sup> sabila006@gmail.com; <sup>4</sup> fayadhah@gmail.com;

<sup>5</sup> sam.stmikplk@gmail.com; <sup>6</sup> sherlyjayanti85@gmail.com, <sup>7</sup> pakpahan.herman891@gmail.com

Artikel History:

Received: 2024-02-24 / Received in revised form: 2024-05-03 / Accepted: 2024-05-31

### **ABSTRACT**

*This community service activity, which is a form of higher education tridharma obligation, aims to increase the professionalism and competence of teachers/teachers at the Junior High School (SMP) level in the city of Palangka Raya. The material presented in this community service activity is in the form of various interactive and interesting learning methods in teaching in English and making interactive learning media with the Microsoft PowerPoint application. This service activity was carried out on Saturday, February 03, 2024 at the STMIK Palangkaraya campus hall. The target of this community service activity is the teachers/teachers of Junior High Schools (SMP) in the city of Palangka Raya. The method of this activity uses the form of presentations and training which are then followed by discussions between participants and presenters. The costs for this community service activity are fully sourced from STMIK Palangkaraya through the Research, Publication and Community Service Unit (UP3M). The results of this community service can be concluded that the activity participants gained additional knowledge to further enhance their respective professionalism and competence.*

**Keywords :** Competence, English, Interactive Learning Media

### **ABSTRAK**

Kegiatan pengabdian pada masyarakat yang merupakan salah satu bentuk kewajiban tridharma perguruan tinggi ini bertujuan untuk meningkatkan profesionalisme dan kompetensi guru/pengajar tingkat Sekolah Menengah Pertama (SMP) sekota Palangka Raya. Materi yang disampaikan dalam kegiatan pengabdian ini berupa beragam metode pembelajaran interaktif dan menarik dalam mengajar dalam Bahasa Inggris dan pembuatan media pembelajaran yang interaktif dengan aplikasi microsoft powerpoint. Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan hari Sabtu tanggal 03 Februari 2024 bertempat di Aula kampus STMIK Palangkaraya. Sasaran kegiatan pengmas ini yaitu para guru/pengajar Sekolah Menengah Pertama (SMP) sekota Palangka Raya. Metode kegiatan ini menggunakan berupa presentasi dan pelatihan yang kemudian dilanjutkan dengan diskusi antar peserta dan pemateri. Biaya kegiatan pengabdian masyarakat ini sepenuhnya bersumber dari STMIK Palangkaraya melalui Unit Penelitian, Publikasi dan Pengabdian Masyarakat (UP3M). Hasil dari pangabdian masyarakat ini dapat disimpulkan bahwa para peserta kegiatan mendapatkan pengetahuan tambahan untuk semakin meningkatkan profesionalisme dan kompetensi masing-masing.

**Kata kunci :** Kompetensi, Bahasa Inggris, Media Pembelajaran Interaktif

\*Sulistiyowati.

Tel.: +62 813-4537-2428

Email: sty.kireina@yahoo.com

This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)



## 1. PENDAHULUAN

Profesionalisme guru berkaitan dengan kompetensi guru yang menjadi dasar pengembangan profesionalisme guru. Kompetensi dimaksud meliputi 4 (empat) hal yaitu : (1) kompetensi pedagogik, (2) kompetensi kepribadian, (3) kompetensi sosial, dan (4) kompetensi profesional yang diperoleh melalui pendidikan profesi.

Bahasa Inggris menjadi suatu bahasa yang dianggap menjembatani komunikasi di era digital saat ini. Sayangnya, penerapan Bahasa Inggris sebagai salah satu mata pelajaran di sekolah menengah pertama sering kali tidak didukung dengan sumber daya manusia yang memadai, terkadang terdapat pengajar Bahasa Inggris yang merupakan guru mata pelajaran lain, bukan lulusan dari pendidikan Bahasa Inggris dengan kualifikasi tertentu. Disamping kemampuan berbahasa Inggris yang baik para guru juga dalam penyampaian materi pembelajaran juga dituntut untuk dapat menyajikan materi pembelajaran secara menarik dan interaktif serta dapat menggunakan sarana teknologi informasi yang saat ini sudah umum digunakan. Salah satu aplikasi yang mayoritas dimanfaatkan untuk pembuatan media pembelajaran interaktif dan menarik adalah dengan aplikasi microsoft powerpoint.

Untuk meningkatkan kualitas sebagai seorang pengajar yang baik terlebih lagi bagi guru bahasa inggris, seorang guru harus terus-menerus berusaha untuk mengembangkan kompetensinya dengancara mengikuti penataran-penataran, simposium pendidikan, pertemuan-pertemuan ilmiah dan program-program pengembangan profesi keguruan lainnya seperti workshop dan lain sebagainya agar kualitasnya sebagai seorang pengajar terus meningkat.

Berdasarkan penjelasan-penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa pengembangan profesionalisme dan kompetensi guru merupakan suatu langkah yang konstruktif dan terencana dalam upaya meningkatkan kompetensi guru bahasa Inggris. Dalam hal ini, perguruan tinggi memegang peranan penting dalam upaya ikut mengembangkan program-program kegiatan yang dapat meningkatkan profesionalisme guru, termasuk kegiatan-kegiatan Pengabdian pada Masyarakat berupa workshop ini.

## 2. METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

STMIK Palangkaraya sebagai sebuah perguruan tinggi swasta yang ada di Palangkaraya turut berperan aktif dalam pelaksanaan kegiatan tri dharma perguruan tinggi yang salah satunya adalah kegiatan pengabdian pada masyarakat. Kegiatan pengabdian masyarakat perguruan tinggi seringkali dapat menjadi salah satu cara atau solusi terhadap permasalahan yang ada dilingkungan masyarakat, pendidikan ataupun instansi/industri. Solusi yang ditawarkan terkait dengan permasalahan yang ada adalah diperlukannya suatu kegiatan program workshop untuk meningkatkan profesionalisme dan kompetensi para guru Bahasa Inggris tingkat SMP sekota Palangka Raya.

Kegiatan Pengabdian pada Masyarakat (Pengmas) ini dilaksanakan oleh Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya melalui penugasan kepada beberapa dosen oleh Unit Penelitian, Publikasi dan Pengabdian Pada Masyarakat (UP3M) yang bekerjasama dengan Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang ada di Palangka Raya melalui Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.

Adapun tahapan pelaksanaan kegiatan yang dilakukan adalah pada tabel 1 berikut :

Tabel 1. Tahapan Kegiatan

Kegiatan	Keterangan
Persiapan	1. Rapat Tim Pelaksana 2. Observasi lapangan 3. Pejajakan kerjasama dengan mitra Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang ada di Palangka Raya melalui Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya. 4. Analisa kebutuhan perangkat yang diperlukan dalam pelaksanaan kegiatan
Pelaksanaan	1. Penyusunan modul/materi workshop 2. Presentasi

	3. Praktik pembuatan media pembelajaran interaktif dengan aplikasi perkantoran (Microsoft Powerpoint)
	4. Evaluasi survey kegiatan presentasi dan praktek aplikasi (Microsoft point)
Pelaporan	1. Penyusunan laporan kegiatan
	2. Publikasi kegiatan, baik melalui jurnal ilmiah pengabdian masyarakat maupun artikel berita

### 3. HASIL KEGIATAN DAN PEMBAHASAN

Peserta kegiatan pengmas berjumlah 30 orang yang merupakan guru-guru bahasa Inggris tingkat SMP yang ada dikota Palangka Raya. Kegiatan Pengmas ini dilaksanakan pada minggu pertama bulan Februari 2024. Kegiatan Pengmas ini dimulai registrasi para peserta yang sudah mendaftar sebelumnya. Kemudian dilanjutkan dengan pembukaan berupa sambutan dari Ketua Panitia Kegiatan Workshop Ibu Sulistiyowati, S.Kom., M.Cs dan Ketua STMIK Palangkaraya Bapak Suparno, M.Kom sekaligus membuka acara kegiatan workshop. Adapun waktu pelaksanaan, materi yang disampaikan dan pemateri dapat dilihat pada tabel 2 jadwal kegiatan berikut ini :

Tabel 2. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

Hari/ Tgl	Pukul (WIB)	Uraian Kegiatan	Pemateri/Petugas
Selasa, 03-02-2024	08.30-08.40 WIB	Registrasi peserta dan Pemabian ATK	Rosmiati Herman S. Pakpahan
	08.41-09.00 WIB	Pembukaan : 1) Sambutan dari Ketua Panitia 2) Sambutan sekaligus pembukaan kegiatan oleh Ketua STMIK Palangkaraya 3) Pembacaan Do'a	Sulistiyowati Sherly Jayanti
	09.00-10.10 WIB	Materi 1 : Communication Practice Activities in English	Norhayati Sam'ani
	10.10-10.20 WIB	Kudapan/Istirahat	Rosmiati Herman S. Pakpahan
	10.20-11.30 WIB	Materi 2 : Power Point Application as Interactive English Teaching Media in English Classes	Ferdiyani Haris Sam'ani
	11.30-11.40 WIB	Penutupan : 1) Sambutan Ketua Panitia 2) Foto Bersama 3) Pengisian survey evaluasi 4) Pembagian Sertifikat 5) Pembagian makan siang	Sulistiyowati Sherly Jayanti Herman S. Pakpahan

Adapun dokumentasi kegiatan pengmas ini sesuai dengan jadwal kegiatan yang terdiri dari Pembukaan Ketua Panitia dan Ketua STMIK Palangkaraya dapat dilihat pada gambar 1 berikut :



Gambar 1. Pembukaan Kegiatan

Dokumentasi tentang penyampaian materi 1 dan 2 kegiatan pengmas ini dapat dilihat pada gambar 2 berikut :



Gambar 2. Penyampaian Materi Kegiatan

Selanjutnya dokumentasi penutupan dan foto bersama kegiatan pengmas ini dapat dilihat pada gambar 3 berikut :





Gambar 3. Sesi Penutupan dan Foto Bersama

Selama kegiatan berlangsung, para peserta sangat antusias dan dapat mengikuti kegiatan dengan baik. Pada tahapan terakhir dilaksanakan penyebaran kuesioner untuk tingkat keberhasilan kegiatan ini melalui media google form <https://forms.gle/s6DoLXBJ1UM9RfQr7>. Berikut menunjukkan hasil kuesioner yang didapat selama kegiatan pengmas :

Tabel 4. Hasil kuisoner Kegiatan

No	Pertanyaan dan Jawaban	Hasil Jawaban
1	How useful was the seminar to your teaching ?	
	○ Not at all useful	
	○ Not useful	
	○ Neutral	
	○ Useful	5
	○ Very useful	25
2	Will you apply what you learned in your planning and/or teaching ?	
	○ Not at all	
	○ No, not really	
	○ Neutral	

o Yes	10
o Yes, very much!	20

Dari hasil kuesioner untuk pertanyaan pertama menunjukkan jika para peserta menyatakan bahwa kegiatan workshop yang dilakukan sangat bermanfaat sebanyak 25 (83,33) % dan bermanfaat sebanyak 5 (16,67%). Untuk pertanyaan kedua mayoritas para peserta menyatakan bahwa akan menerapkan metode pembelajaran yang disampaikan pada kegiatan ini ketika mengajar Bahasa Inggris nantinya.

## SIMPULAN

Kegiatan workshop yang diselenggarakan selama sehari, mendapat sambutan yang baik dari para peserta. Keadaan ini dapat dilihat dari kehadiran guru yang sesuai dengan yang ditargetkan dan hasil jawaban kuesioner yang menunjukkan sangat bermanfaatnya kegiatan workshop pengabdian masyarakat ini. Motivasi peserta untuk meningkatkan kemampuan level pengajaran bahasa Inggris juga meningkat dan akan menerapkan beragam metode pembelajaran yang telah diberikan.

## SARAN

Untuk kegiatan pengabdian dimasa yang akan datang, sangat diharapkan agar tim dapat menerapkan berbagai macam aplikasi terutama hasil penelitian yang inovatif dan sesuai dengan kebutuhan masyarakat di Kalimantan Tengah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Achrima, R. S., Septianingrum, R. E., Hanifah, R., Rahayu, E., Latifan, S. F., & Rustamaji, U. (2020). Pemberdayaan Anak Didik Pemasarakatan Melalui Bamboo Batik Speaker. *Prosiding PKM-CSR Vol. 3 (2020)*, 899–906.
- Alfarauqi, M. D. A., & Khatimah, K. (2019). Pembinaan Kelompok Terpidana Anak Melalui Pelatihan Bahasa Inggris Komunikatif. *JURNAL PESUT : PENGABDIAN UNTUK KESEJAHTERAAN UMAT*, 1(1), 23–36. <https://journals.umkt.ac.id/index.php/pesut/article/view/140>
- Ariyanti, D., Kaestria, R., Sam'ani, & Suratno. (2023). Analisis Pengelolaan Surat Perintah Tugas (SPT) Dan Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD) Menggunakan Metode Naratif (Studi Kasus Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan (DISPERKIMTAN) Provinsi Kalimantan Tengah). *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(2), 187–202. <https://doi.org/https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i2.500>
- Muhammad Haris Qamaruzzaman, Sutami, Sam'ani, & Budiman, I. (2022). Penerapan Metode Harris Benedict Pada Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(5), 1346–1355. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30865/jurikom.v9i5.4867>
- Qamaruzzaman, M. H., Sutami, Kurniawan, C., Ziaurrahman, M., & Sam'ani. (2021). Implementasi Sistem Pengolahan Data Pasien (SIPEDAS) pada UPT Puskesmas Mandomai. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, 2(1), 211–219. <https://doi.org/https://doi.org/10.46306/jabb.v2i1.111>
- Qamaruzzaman, M. H., Sutami, & Sam'ani. (2021). Rancang bangun informasi obat tradisional kalimantan dengan permodelan air terjun berbasis android. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 10(1), 80–89. <https://doi.org/10.31571/saintek.v10i1.2567>
- Qamaruzzaman, M. H., & Sam'ani. (2023). Penerapan Model Air Terjun pada Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 2(1), 17–21.
- Qamaruzzaman, M. H., & Sam'ani. (2023). Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Permodelan Air Terjun Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi (J-SIMTEK)*, 1(1), 81–88. <https://doi.org/https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.411>
- Rosmiati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, & Rudini. (2022). Media Informasi Pengenalan Budaya Adat Dayak Ngaju Untuk Anak (Studi Kasus SMPN 3 Palangka Raya). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 5(1), 21–25.
- Rosmiati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, Rudini, & Badriansyah. (2023). Permodelan Air Terjun Pada Rancang Bangun Panduan Lalu Lintas Berbasis Android. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 1–8. <https://doi.org/https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/5881>
- Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., & Qamaruzzaman, M. H. (2023). Sosialisasi Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Pada Unit Pelaksana Teknis (UPT) Puskesmas Mandomai. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Jupemas)*, 4(1), 49–55. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.36465/jupemas.v4i1.1021>
- Sam'ani, Haris, F., Suparno, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Yana, P. (2023). Rancang Bangun E-Learning

- Pelajaran Pilihan Pada SMAN 3 Palangkaraya Berbasis Web (Studi Kasus Pelajaran Bahasa Jerman). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 9–17. <https://doi.org/https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/5880>
- Sam'ani, Haris, F., Suparno, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Yana, P. (2023). Rancang Bangun E-Learning Pelajaran Pilihan Pada SMAN 3 Palangkaraya Berbasis Web (Studi Kasus Pelajaran Bahasa Jerman). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 9–17. <https://doi.org/https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/5880>
- Sam'ani, Rosiani, Putra, R. N. P., Putra, K. U., & Siska. (2023). Pelayanan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Elektronik (E-KTP) pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (DUKCAPIL) Kota Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, 2(4), 212–217. <https://doi.org/https://ejournal.uhb.ac.id/index.php/PIMAS/article/view/1270>
- Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020). Implementasi Sistem Pengawasan Dan Pengendalian Serta Penggunaan Komputer Pada Laboratorium Komputer SMK Isen Mulang Palangkaraya. *MARTABE : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 303–307. <https://doi.org/10.31604/jpm.v3i2.303-307>
- Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020). Rancang Bangun Biografi Pahlawan Nasional Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 5(2), 133–143. <https://doi.org/10.35316/jimi.v5i2.892>
- Setiawan, A. F., Sam'ani, Suratno, & Maryamah, S. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Badan Eksekutif Mahasiswa STMIK Palangkaraya Berbasis Framework Codeigniter. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 36–44. <https://ojs.stmikplk.ac.id/index.php/simtek/article/view/501>
- Sulistiyowati, Ferdiani Haris, Norhayati, Rosmiati, Sam'ani, Bayu Pratama Nugroho, S. H. (2023). Edukasi Literasi Digital Aplikasi Perkantoran bagi Anak pada Lembaga Pembinaan Khusus Anak (LPKA) Kelas II Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, 2(2), 73–78. <https://doi.org/https://ejournal.uhb.ac.id/index.php/PIMAS/article/view/1065>
- Sulistiyowati, Suparno, Rosmiati, Sam'ani, Nugroho, B. P., & Irawan, A. (2023). Media Pembelajaran Multimedia Bahasa Isyarat Dayak Ngaju Untuk Anak Tuna Rungu. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 5(2), 25–30.
- Sutami, Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Faradila, A. (2022). Peningkatan Literasi Digital Multimedia Video Editing Bagi Siswa-Siswi SMAN 1 Kahayan Tengah. *Jurnal Abdimas Gorontalo*, 5(2), 1–5. <https://doi.org/https://doi.org/10.30869/jag.v5i2.936>